

Reglamento Superliga Primor Temporada 2018-2019



REGLAMENTO GENERAL

1. La inscripción en el campeonato supondrá la plena aceptación de la presente normativa. La organización se reserva el derecho de admisión.
2. Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos partes de 25 min. y con un descanso entre ellos de 5 min.
3. Los partidos nunca podrán prolongarse más allá de la hora que tienen programada. En caso de no iniciarse a su hora, se jugará el tiempo que reste hasta completar dicho periodo. Se establece un margen de cortesía para el inicio del partido de 10 minutos. Pasado este tiempo, el equipo que esté en el campo decidirá si el partido se juega, recortando el tiempo del partido, o por el contrario no se juega y finaliza con 3-0, cargando con los gastos del partido el equipo que llega tarde.
4. Es imprescindible para jugar los partidos la correcta uniformidad del equipo, es decir, camisetas numeradas y del mismo color y pantalón del mismo color. El jugador que no acuda al partido con la equipación correcta no podrá disputar el encuentro. Se dará un margen de cortesía, hasta la jornada 5, para que todos los equipos queden uniformados.
5. Los participantes deberán ser mayores de 16 años. Se validará únicamente como ficha del jugador su DNI que deberá de presentar al árbitro, a través del capitán del equipo, antes del inicio de cada partido. Si a lo largo del campeonato el equipo añade nuevos jugadores, éstos deberán presentar también el DNI correspondiente. El mínimo de jugadores para disputar un partido es cinco.
6. El árbitro podrá solicitar la acreditación de los jugadores antes de comenzar el partido.
7. Se jugarán los partidos con un balón que aportará cada equipo.

8. El delegado del equipo se hará responsable directo de los acompañantes que acudan a presenciar el partido.
9. En el terreno de juego sólo podrán permanecer los jugadores suplentes y un máximo de dos personas responsables por equipo, que deberán estar identificadas en el acta del partido. El árbitro podrá suspender en partido si alguna persona ajena a los equipos se negasen a identificarse o a abandonar el campo, haciéndose cargo del coste total del partido el equipo de dicho acompañante.
10. El equipo que se retire de la competición perderá la cuota abonada. A efectos de clasificación si el equipo se retira en la primera vuelta se anularán todos sus resultados de la primera vuelta; si es en la segunda se anularán todos sus resultados de esa vuelta. Aun así se podría consultar a los equipos, a través de una encuesta pública en la web, por si quisieran inscribir un nuevo equipo en lugar del equipo que se da de baja.
11. Se hace imprescindible la correcta y deportiva actuación de todos los jugadores y la observancia de las presentes normas y las propias de las instalaciones.
12. No podrá competir en dos equipos distintos de la misma competición un mismo jugador salvo que uno de los equipos se haya retirado o haya sido expulsado de la competición en cuyo caso los jugadores quedan libre sin equipo y podrían jugar con cualquier equipo.
13. Los equipos podrán añadir hasta 5 jugadores a su plantilla, sin sobrepasar los 15 en acta, durante la temporada abonando la cuota proporcional al número de partidos que queden por jugarse. Tanto las altas como las bajas de jugadores deben comunicarse con 1 día de antelación al partido a la organización a través de un correo electrónico a info@malagaf7.com.
14. Cada equipo puede pedir un tiempo muerto de 1 minuto por cada parte y tiene que ser antes de los 5 últimos minutos de cada tiempo.
15. Equipo no presentado: El resultado del partido será de 3-0 a favor del equipo que se presentó. El equipo no presentado tendrá una penalización de 3 puntos. En el caso de que los dos equipos no se presenten serán penalizados con 3 puntos en la clasificación. En el caso

de 3 incomparecencias se expulsará al equipo de la competición. En caso de expulsión de un equipo, a efectos clasificatorios, si el equipo es expulsado en la primera vuelta se anularán todos sus resultados de la primera vuelta; si es en la segunda vuelta se anularán todos sus resultados de la segunda.

16. Desempates: Si al final de la competición 2 o más equipos quedan empatados a puntos, el criterio a seguir en la clasificación será el siguiente:

1. 2 equipos empatados a puntos

1. Diferencia de goles particular
2. Diferencia de goles general
3. Goles a favor
4. Fair Play

1. El coeficiente para el ranking Fair Play es el siguiente:

1. 10 puntos por equipo no presentado
2. 5 puntos por tarjeta roja
3. 3 puntos por doble amarilla
4. 1 punto por tarjeta amarilla

2. 3 o más equipos empatados a puntos

1. Enfrentamiento directo. Se hace una liguilla entre los equipos implicados
2. Diferencia de goles particular
3. Diferencia de goles general
4. Fair Play

1. El coeficiente para el ranking Fair Play es el siguiente:

1. 10 puntos por equipo no presentado
2. 5 puntos por tarjeta roja
3. 3 puntos por doble amarilla
4. 1 punto por tarjeta amarilla

17. Comité de Competición: El Comité de competición, que velará por el buen orden de la competición, está compuesto por 3 personas (Luis García, Mauro Zárate y Juan Velázquez) ajenas a la organización y a la

competición que tienen como misión principal resolver los conflictos y sancionar las distintas incidencias que surjan durante el transcurso de la competición. Cada equipo puede presentar un recurso ante el Comité de Competición como consecuencia del desacuerdo con las decisiones adoptadas en un determinado partido. Los equipos cuentan con 3 días desde la finalización del encuentro para presentar un recurso al Comité de Competición el cual deberá presentar por escrito a la dirección de correo info@malagaf7.com. Una vez que el Comité tome una decisión, ésta no podrá ser apelada.

18. Aplazamiento de un partido: Un partido puede ser aplazado por las siguientes razones:

1. Inclemencias meteorológicas
2. Por causas justificadas de un equipo: Un equipo puede solicitar de manera unilateral un cambio de horario de un partido siempre y cuando lo haga con 1 semana de antelación a la celebración del partido y debe comunicarlo previamente a la organización mediante un correo electrónico (info@malagaf7.com). En caso de quedar menos de 7 días para la celebración del partido ambos equipos pueden llegar antes a un acuerdo para el aplazamiento.

Un equipo podrá aplazar un máximo de 2 partidos por temporada.

19. Cualquier situación no contemplada específicamente en esta normativa será abordada por el Comité de Competición que aplicará la sanción que le parezca oportuna. Estas normas serán válidas siempre que los participantes en la Liga estén dentro de las instalaciones de la AD Malaka CF.

20. En partidos de eliminatorias, en caso de finalizar el partido en empate, se procederá a una tanda de penaltis al mejor de 3.

21. Sistema de competición

1. FASE REGULAR: Liga a doble vuelta donde se clasifican los 4 primeros de cada sede. En caso de haber una sola sede el campeón acudirá al Campeonato de España de fútbol 7 con la inscripción, hospedaje y comida gratuitos. El equipo se deberá costear el desplazamiento a la sede del torneo.

2. FASE FINAL: Se disputará en un fin de semana en primavera con formato a determinar. La participación de los equipos en esta fase será gratuita. El campeón acudirá al Campeonato de España de fútbol 7 con la inscripción, hospedaje y comida gratuitos. El equipo se deberá costear el desplazamiento a la sede del torneo.

REGLAMENTO DISCIPLINARIO

En aras de establecer una mayor claridad tanto por parte del Comité de Competición, como por parte de los equipos afectados, se exponen a continuación en un texto articulado las distintas SANCIONES atendiendo al grado de gravedad y de punibilidad en las acciones realizadas. Conviene previamente tener perfectamente claro cada uno de los conceptos utilizados a la hora de penalizar.

1. De los árbitros. Los árbitros podrán mostrar dos tipos de tarjetas.
 1. ROJA. Se usará para descalificación, es decir, eliminación de un jugador del terreno de juego por conducta grave, violenta o indecorosa (intento de agresión, insultar gravemente al árbitro, agresión a un rival y/o árbitro, etc). En este supuesto, el jugador expulsado no podrá ser sustituido por otro jugador.
 2. AMARILLA. Se usará para faltas disciplinarias o técnicas. Se podrá mostrar después de una amonestación verbal o directamente. La acumulación de 3 tarjetas amarillas supone automáticamente 1 partido de sanción y la doble amarilla no se incluye en el cómputo de la acumulación. La doble tarjeta amarilla conlleva mínimo 1 partido de sanción quedando la sanción definitiva a criterio del Comité de Competición
2. De los conceptos disciplinarios.
 1. PROTESTAS. La manifestación de disconformidad de palabra y obra de un jugador, entrenador, delegado u otra persona con las decisiones arbitrales.
 2. DESACATO. No aceptación de las decisiones arbitrales.
 3. MENOSPRECIO O DESCONSIDERACION. Desprecio hacia otras personas, de palabra u obra haciéndolas de menos o no teniendo con ellas el respecto debido.

4. OFENDER DE PALABRA U OBRA. Hacer daño a un contrario o a un tercero, de palabra u obra, provocando agravios mediante falsedades o hechos no comprobados.
5. INSULTAR. Provocar agravios a un tercero mediante palabras malsonantes, con el decidido y único propósito de ofender.
6. AMENAZAR. Dar a entender a un tercero con actos o palabras que se le quiere hacer algún mal, presente o futuro, con objeto de atemorizarle o coaccionarle.
7. AGRESION. Acometer contra un tercero y atacarle físicamente con el propósito de provocar un daño. Será considerado como tal, realizar la acción con el juego parado o cuando en el transcurso del mismo sea evidente que no se trate de intervenir en la jugada. Se consideran varios tipos de agresión, según su gravedad.
 1. AGRESION LEVE. Si el hecho no provoca efectos dañosos o lesivos.
 2. AGRESION MENOS GRAVE. Si la agresión provoca daño o lesión que merme momentáneamente las facultades del agredido con rápida recuperación.
 3. AGRESION GRAVE. Cuando el agredido no pueda continuar en el terreno de juego hasta la terminación del encuentro, o bien deba ser asistido por un facultativo si la agresión fuera cometida antes o después de la celebración del partido.
 4. AGRESION MUY GRAVE. La que impida al agredido desempeñar sus ocupaciones habituales o alinearse en encuentros posteriores por prescripción facultativa.
8. JUEGO VIOLENTO, en idénticos grados de gravedad que los tipificados en la agresión, cuando se trate de jugar al balón dando como resultado lo especificado en cada uno de dichos grados, y sin apreciar el árbitro voluntariedad en la jugada.
9. SANCIONES ACUMULATIVAS. En aquellos supuestos donde se den varias circunstancias punibles y susceptibles de sanción por parte de algún equipo o jugadores a título particular, se procederá a sancionar de forma acumulativa en atención al número de

partidos que cada sanción de forma aislada pudiese tener. Valgo como ejemplo el siguiente supuesto: Jugador que es expulsado con tarjeta roja por agresión sin balón a un jugador, donde media, además, insulto grave al propio jugador agredido, así como insulto grave al árbitro del partido. Pues bien la sanción que podría recaer bien podría ser la siguiente:

1. 6 partidos por agresión a un rival, causándolo una lesión que le impide continuar en el partido.
2. 3 partidos por insulto grave a un rival.
3. 5 partidos por insulto grave al árbitro del partido.

10. AGRAVANTES Y ATENUANTES DE LAS SANCIONES: Se deberá tener muy en cuenta que las sanciones impuestas podrán ser agravadas (agudizadas) por cuestiones tales como la reincidencia o la mala fe y también atenuadas (dulcificadas) si se dan determinadas circunstancias tales como el arrepentimiento espontáneo, la provocación previa y reiterada del contrario, etc.

3. De las Sanciones.

1. Artículo I. UN PARTIDO. Ser autor de algunas de las acciones siguientes:

1. 1.1. Desacatar visiblemente las órdenes del árbitro. Se engloban aquí acciones tales como el hacer caso omiso a las advertencias o indicaciones del árbitro (por ejemplo, no darse la vuelta a requerimiento del árbitro para ver el dorsal).
2. 1.2. Cometer cualquier acto de desconsideración o menosprecio hacia otro jugador (rival o compañero), arbitro, delegado o entrenadores de los equipos contendientes o con los espectadores. Se entenderán englobados en este apartado los insultos de carácter leve, tales como aquellos de carácter personalísimos que atañen a la condición sexual del individuo, los que impliquen una orden imperativa de ir a algún lugar no deseado o los que hagan alusión a algún tipo de defecto físico o psíquico del individuo, así como, el proferir comentarios jocosos e

irónicos hacia el árbitro aun cuando no se dirijan a él directamente, aplaudir decisiones arbitrales, etc.

3. 1.3. Proferir palabras irrespetuosas o irreverentes hacia la dignidad de las personas.
 4. 1.4. Tentativa de agresión a un jugador contrario producto de un lance del juego, sin que existan a posteriori insultos o reincidencia en el intento de agresión o ánimo beligerante.
 5. 1.5. Incurrir en una acción de juego violento con otro jugador (rival o compañero), sin llegar a tener la consideración de agresión.
 6. 1.6. Acumulación de las tarjetas amarillas que por cada ciclo se estipule. Para esta temporada se fija en 3 el número de tarjetas que acarrearán suspensión.
 7. 1.7. Emplearse con un contrario con la suficiente fuerza y violencia que provoque efectos no dañosos ni lesivos. (Juego Violento en el grado de Leve).
 8. 1.8. Desplazar el balón con ánimo de perder tiempo o por cualquier otra causa, estando en el banquillo en calidad de jugador suplente.
 9. 1.9. Ser autor de conductas antideportivas, de mala educación o falta de civismo, tales como, dar patadas o puñetazos a elementos del mobiliario de las instalaciones, tirar basura en gradas o espacio aledaños al campo de juego dentro de la propia instalación, orinar en lugares que no sean los servicios correspondientes, etc.
2. Artículo II. DE DOS A CINCO PARTIDOS. Ser autor de alguna de las acciones siguientes:
1. 2.1. Repeler la agresión de un jugador con un acto de la misma naturaleza.
 2. 2.2. Insultar de forma grave a un jugador (rival o compañero), delegado, entrenador, cualquier persona representativa de la organización o al árbitro. Se engloban aquí todos aquellos insultos que supongan la ofensa grave

de familiares vivos o fallecidos de cualquiera de los citados con anterioridad.

3. 2.3. Realizar contra un jugador (rival o compañero) delegado, entrenador, cualquier persona representativa de la organización o al árbitro algún acto que suponga atentar contra las buenas maneras, el pudor, la decencia y la dignidad de las personas. Se engloba aquí la acción de escupir o expectorar contra algunas de las personas mencionadas anteriormente.
4. 2.4. Amenazar, coaccionar, agarrar o empujar a un jugador rival o compañero, o al árbitro, sin llegar a agredirles o provocar a otra persona contra cualquiera de ellos obteniendo su propósito. Este supuesto, al igual que los contemplados en los puntos 2.2 y 2.3, que atañen al árbitro, acarreará la sanción con el máximo número de partidos que contempla este artículo.
5. 2.5. Cualquier acto que constituya público menosprecio a la autoridad del árbitro.
6. 2.6. Emplearse con un contrario con la suficiente fuerza y violencia causándole daño o lesión que merme momentáneamente las facultades del agredido con rápida recuperación (Juego Violento en el grado de Menos Grave).
7. 2.7. Emplearse con un contrario con la suficiente fuerza y violencia que provoque efectos que, mereciendo la consideración de agresión por parte del árbitro, éstos han de considerarse no dañosos ni lesivos. (Agresión Leve).
8. 2.8. Implicarse en una pelea con un contrario sin que estuviera el balón de por medio, con agresiones mutuas entre los contendientes.
9. 2.9. Tentativa de agresión a un contrario en que medie, además, insultos y se persista en el intento de agresión y desconsideración con el contrario, una vez finalizado el lance, tras la expulsión del terreno de juego.

3. Artículo III. DE SEIS A DIEZ PARTIDOS. Ser autor de alguna de las acciones siguientes:

1. 3.1. Cualquiera de los actos mencionados en los artículos anteriores si éstos se producen de manera y forma reiterada, reincidente y habitual.
2. 3.2. Emplearse con un contrario con la suficiente fuerza y violencia de tal suerte que el agredido no pueda continuar en el terreno de juego hasta la terminación del encuentro, o bien deba ser asistido por un facultativo si la agresión fuera cometida antes o después de la celebración del partido. (Juego Violento en el grado de Grave).
3. 3.3. Lesionar a un contrario por agresión sin disputa del balón y, sin que éste se encuentre en juego, causándole daño o lesión que merme momentáneamente las facultades del agredido con rápida recuperación (Agresión Menos Grave).
4. 3.4. Tentativa de agresión al árbitro o incitar a otras personas para que les cause daño.

4. Artículo IV. DE DIEZ A VEINTICINCO PARTIDOS. Ser autor de alguna de las siguientes acciones:

1. 4.1. Agresión consumada al árbitro del partido.
2. 4.2. Emplearse con un contrario con la suficiente fuerza y violencia de tal suerte que impida al agredido desempeñar sus ocupaciones habituales o alinearse en encuentros posteriores por prescripción facultativa. (Juego Violento en el grado de Muy Grave).
3. 4.3. Lesionar a un contrario por agresión sin disputa del balón y, sin que éste se encuentre en juego, causándole daño de tanta gravedad que le impida seguir el juego hasta su terminación (Agresión Grave).
4. 4.4. Agresión consumada a un contrario sin disputa de balón y una vez el juego esté parado y se encuentren los jugadores afectados en una reyerta o trifulca.

5. Artículo V. SUSPENSION A PERPETUIDAD EN ESTE CAMPEONATO. Ser autor de alguno de las siguientes acciones:

1. 5.1. Reincidencia en algunas de las acciones señaladas en el artículo IV.
 2. 5.2 Lesionar a un contrario por agresión sin disputa del balón y, sin que éste se encuentre en juego, que impida al agredido desempeñar sus ocupaciones habituales o alinearse en encuentros posteriores por prescripción facultativa. (Agresión muy grave).
 3. 5.3. Cualquier tipo de agresión o intento de agresión que culmine en una riña o bronca entre jugadores. En este apartado será tenida en cuenta como atenuante de esta sanción la voluntad no agresiva o conciliadora de un determinado jugador, pese a que, en un acto de legítima defensa se vea obligado a tomar determinadas posturas o acciones tendentes a salvaguardar su integridad.
 4. 5.4. Actitudes racistas y xenófobas tales como insultos, burlas o agresiones por razón de la raza de algún jugador o componente de un cuerpo técnico.
4. En aquellos casos en los que se susciten dudas en la interpretación de las acciones punibles en cuanto al número de partidos a sancionar, el Comité de Competición queda facultado para ponderar las acciones y sancionar a la vista de antecedentes, informes e indagaciones que se puedan realizar. No obstante, en aras de minimizar al máximo la carga de subjetividad que este tipo de decisiones conlleva, se procedería a incluir de inmediato estas acciones y sus correspondientes sanciones en los presentes Estatutos mediante la correspondiente modificación.