

# Liga fútbol 7

## 2016-2017

REGLAMENTO DE  
COMPETICIÓN

## **1. Equipos participantes**

El número de equipos que participarán en la Liga de fútbol7 La Pelota.FM es de 14.

## **2. Sistema de competición**

- Liga
  - 14 equipos: La Liga se disputará a doble vuelta habiendo por tanto un total de 26 jornadas.
- Copa
  - Con tarifa independiente tendrá lugar una vez finalizada la Liga

## **3. Reglas de juego**

La Liga se regirá según el reglamento de la Real Federación Española de Fútbol en su modalidad de fútbol7. Las normas vienen recogidas en [www.rfef.es](http://www.rfef.es). A continuación detallamos algunas normas básicas

- Cada partido tendrá una duración de 50 minutos dividido en dos tiempos de 25 minutos cada uno
- El tiempo de espera a un equipo será de 5 minutos y el descanso de 5 minutos
- Cada equipo puede pedir un tiempo muerto de 1 minuto por cada parte y tiene que ser antes de los 5 últimos minutos de cada tiempo
- Un jugador puede ser sancionado con 1 tarjeta amarilla, doble amarilla (lo que conlleva expulsión) o roja directa (lo que acarrea expulsión)
- La acumulación de 3 tarjetas amarillas supone 1 partido de sanción.
- En partidos de eliminatorias, en caso de finalizar el partido en empate se procederá a una tanda de penaltis al mejor de 3

## **4. Instalaciones**

Los partidos se jugarán en el campo de césped artificial del Malaka C.F. situado en calle Argentea s/n (junto al instituto San José Obrero)

## 5. Horario de los partidos

Los encuentros de la Liga de fútbol 7 LaPelota.FM se jugarán los lunes y miércoles de 21:45 a 22:45 y de 22:45 a 23:45 y los jueves de 22:45 a 23:45.

## 6. Jugadores

Cada equipo debe tener inscritos en la Liga un mínimo de 10 jugadores y un máximo de 15 jugadores. Cada equipo tiene que presentar los DNI de sus jugadores al árbitro antes de cada partido.

Cada equipo puede dar de alta/baja a 5 jugadores durante toda la competición. A estos se les aplicará la tarifa correspondiente al número de partidos pendientes de jugar. Un equipo no puede sobrepasar los 15 jugadores.

Tantos las altas como las bajas de jugadores deben comunicarse con 1 día de antelación al partido a la organización a través de un correo electrónico a [info@malagaf7.com](mailto:info@malagaf7.com)

## 7. Equipación y balón

Todos los jugadores deben llevar la equipación del mismo color así como los números a la espalda.

Cada equipo debe llevar obligatoriamente un balón de fútbol talla 4 (fútbol7) a cada partido. Si un equipo no lleva balón puede perder el partido si el equipo rival se niega a jugar.

## 8. Puntuación, resultados y clasificaciones

Todos los resultados, clasificaciones y estadísticas de la Liga y la Copa estarán expuestas en [www.malagaf7.com](http://www.malagaf7.com)

La puntuación será la siguiente

- Partido ganado: 3 puntos

- Partido empatado: 1 punto
- Partido perdido: 0 puntos
- Equipo no presentado: El resultado del partido será de 3-0 a favor del equipo que se presentó. El equipo no presentado tendrá una penalización de 3 puntos
- En el caso de que los dos equipos no se presenten serán penalizados con 3 puntos
- Desempates: Si al final de la liga 2 o más equipos quedan empatados a puntos el criterio a seguir en la clasificación será en siguiente:
  - 2 EQUIPOS EMPATADOS A PUNTOS
    - 1. Diferencia de goles particular
    - 2. Diferencia de goles general
    - 3. Goles a favor
    - 4. Fair Play
  - 3 O MÁS EQUIPOS EMPATADOS
    - Enfrentamiento directo. Se hace una liguilla entre los equipos implicados.
    - Diferencia de goles particular
    - Diferencias de goles general
    - Fair Play

## 9. Comité de competición

El Comité de competición, que velará por el buen orden de la competición, está compuesto por 3 personas (Luis García, Mauro Zárate y Juan Velázquez) ajenas a la organización y a la competición que tienen como misión principal resolver los conflictos y sancionar las distintas incidencias que surjan durante el transcurso de la competición.

Cada equipo puede presentar un recurso ante el Comité de Competición como consecuencia del desacuerdo con las decisiones adoptadas en un determinado partido. Los equipos cuentan con 3 días desde la finalización del encuentro para presentar un recurso al Comité de Competición el cual deberá presentar por escrito a la dirección de correo [info@malagaf7.com](mailto:info@malagaf7.com).

Una vez que el Comité tome una decisión, ésta no podrá ser apelada.

## 10. Sanciones

- **Jugadores**

- Las sanciones se aplicarán conforme a la infracción cometida y al cuadro de sanciones. Estas se podrán apelar al Comité de Competición presentando un escrito que debe ser enviado al Comité a través de [info@malagaf7.com](mailto:info@malagaf7.com) en el plazo de los 3 días posteriores a la finalización del partido. Las sanciones no pueden tener una suspensión cautelar.
- Si un jugador ve dos cartulinas amarillas o una tarjeta roja no podrá jugar al siguiente partido. Si se trata de una infracción grave el Comité dictaminará los partidos de sanción.
- Si un jugador sancionado juega su equipo será sancionado perdiendo su partido por 3-0 y restándole 3 puntos en la clasificación

- **Equipos**

- Se seguirá con los equipos los mismos criterios que con los jugadores
- Cuando un equipo realice una agresión multitudinaria en la que participen varios miembros o todos los del equipo, el equipo será expulsado entero
- Cuando un equipo solicite no jugar el partido por falta de jugadores (el mínimo para jugar es de 5 jugadores) el partido se le dará como un “no presentado”, resultará vencedor por 3-0 el equipo presentado y se restarán 3 puntos al equipo no presentado

Es obligatorio que cada equipo presente los DNI al árbitro antes de empezar cada partido

## 11. Aplazamiento de un partido

Un partido puede ser aplazado por las siguientes razones:

- Inclemencias meteorológicas
- Por causas justificadas de un equipo: Un equipo puede solicitar un cambio de horario de un partido siempre y cuando lo haga con 1 semana de antelación a la celebración del partido y debe comunicarlo previamente a la organización mediante un correo electrónico ([info@malagaf7.com](mailto:info@malagaf7.com)). Ambos equipos deben llegar antes a un acuerdo para el aplazamiento.

## 12. Retirada o expulsión de la competición

Si un equipo se retira de la Liga o es expulsado por la organización:

- Si es en la primera vuelta se anularán todos los resultados de la primera vuelta
- Si es en la segunda vuelta se anularán todos los resultados de la segunda vuelta

Motivos de expulsión de un equipo:

- Por conducta antideportiva

La expulsión de un equipo supone que no tendrá derecho a percibir la cantidad de partidos que haya jugado.

### **13. Entrega de Trofeos**

El AD Malaka CF organizará la entrega de trofeos una vez acaben la Liga y la Copa, a finales del mes de junio de 2017. Los Trofeos a entregar serán los siguientes:

- 1º clasificado Liga
- 1º clasificado Copa
- Máximos goleadores Liga y Copa
- Porteros menos goleados Liga y Copa
- Equipos más deportivos Liga y Copa

### **14. Sanciones**

#### **JUGADORES**

- Tarjeta amarilla
  - Infringir de manera reiterativa las normas
  - Desaprobar las decisiones arbitrales
  - Tocar el balón con la mano evitando una clara ocasión de gol
  - Agarrar, zancadillear a un contrario
  - Cualquier conducta antideportiva sin agresión verbal ni física
- Tarjeta roja
  - Hacer juego violento, brutal y menosprecio al rival o al árbitro u otras personas que estén viendo el partido
  - Insultos al rival o al árbitro o conductas intolerantes, racistas o xenófobas
  - Sacar el balón con la mano cuando va hacia la portería en ocasión manifiesta de gol
- 1 partido de sanción
  - Recibir 2 tarjetas amarillas lo que conlleva una roja

- De 1 a 3 partidos de sanción
  - Recibir 1 tarjeta roja directa por hacer juego violento, brutal y menosprecio al rival o al árbitro u otras personas que estén viendo el partido e insultos al rival o al árbitro o conductas intolerantes, racistas o xenófobas
- De 3 a 10 partidos de sanción
  - Intento de agresión física a un contrario, compañero, árbitro, espectador
  - ...
- Expulsión del jugador de la competición (no percibirá la cantidad pagada por los partidos jugados)
  - Agresión física a un contrario, compañero, árbitro, espectador
  - Amenazar o insulto grave al árbitro, contrario, espectador

#### EQUIPOS

- Alineación indebida: Partido perdido (3-0) y sanción de 3 puntos.
- Pelea colectiva. Expulsión del equipo de la competición

### **15. Cumplimiento de las normas**

Cualquier situación no contemplada específicamente en esta normativa será abordada por el Comité de Competición que aplicará la sanción que le parezca oportuna.

Estas normas serán válidas siempre que los participantes en la Liga estén dentro de las instalaciones de la AD Malaka CF.